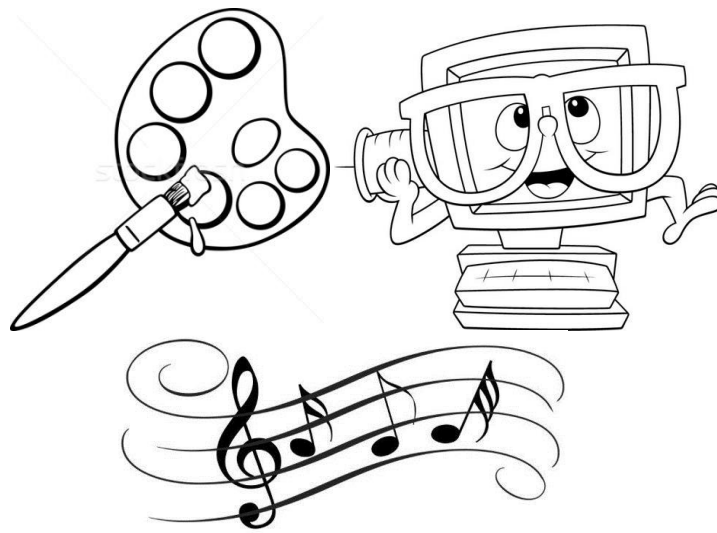


**GUIAS DE VERANO DE ARTES,  
MUSICA Y TECNOLOGIA  
2018**



**Te invitamos a trabajar en estas  
guías de verano que hemos  
preparado especialmente para ti.**

**Esperamos que trabajes con  
alegría y entusiasmo.**

Profesoras: Ma. Carola Fuenzalida.

Andrea Calderón

## Artes Visuales.

Objetivo : Expresar y crear trabajos de arte a partir de la observación del:

- Entorno natural: paisaje, animales y plantas
- Entorno cultural: vida cotidiana y familiar
- Entorno artístico: obras de arte local, chileno, latinoamericano y del resto del mundo.

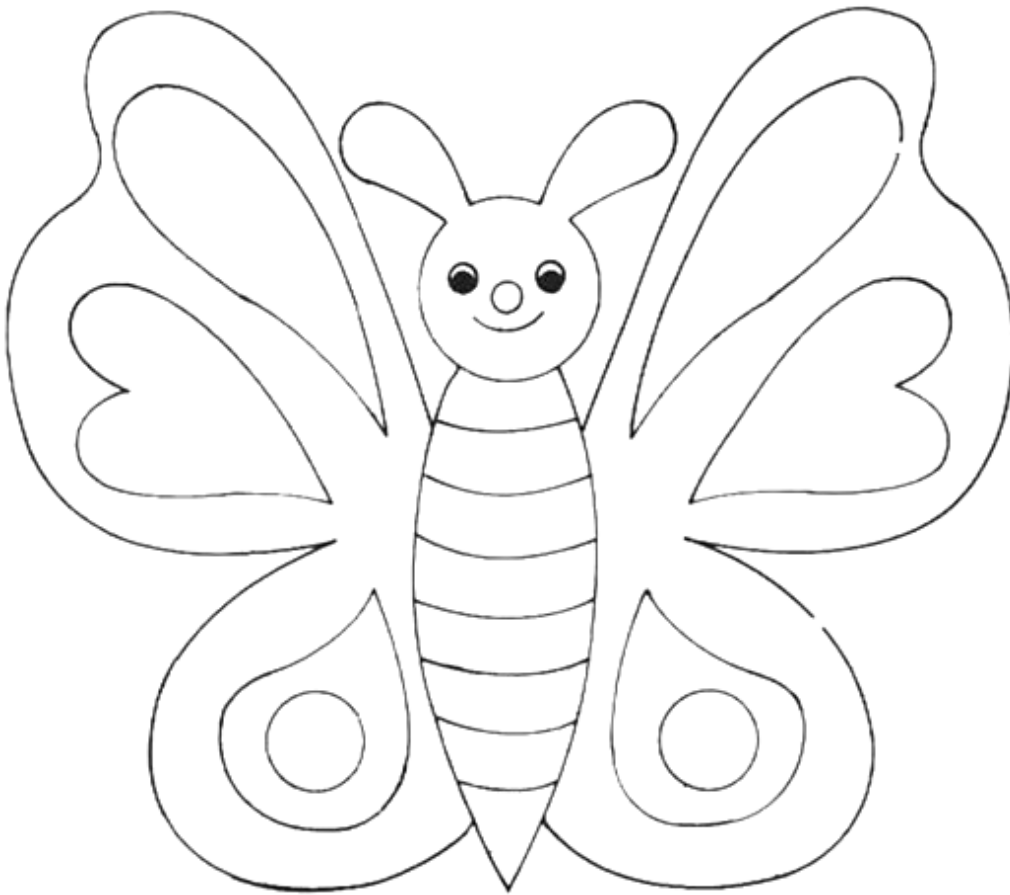
1.- Observa la siguiente obra del pintor chileno Sebastián Garretón . Te desafío a imitar la obra del artista, pero agregando un detalle que te identifique a ti.



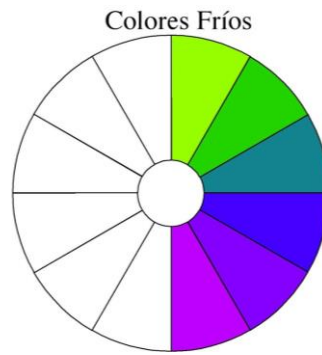
Recuerda que los colores cálidos son:



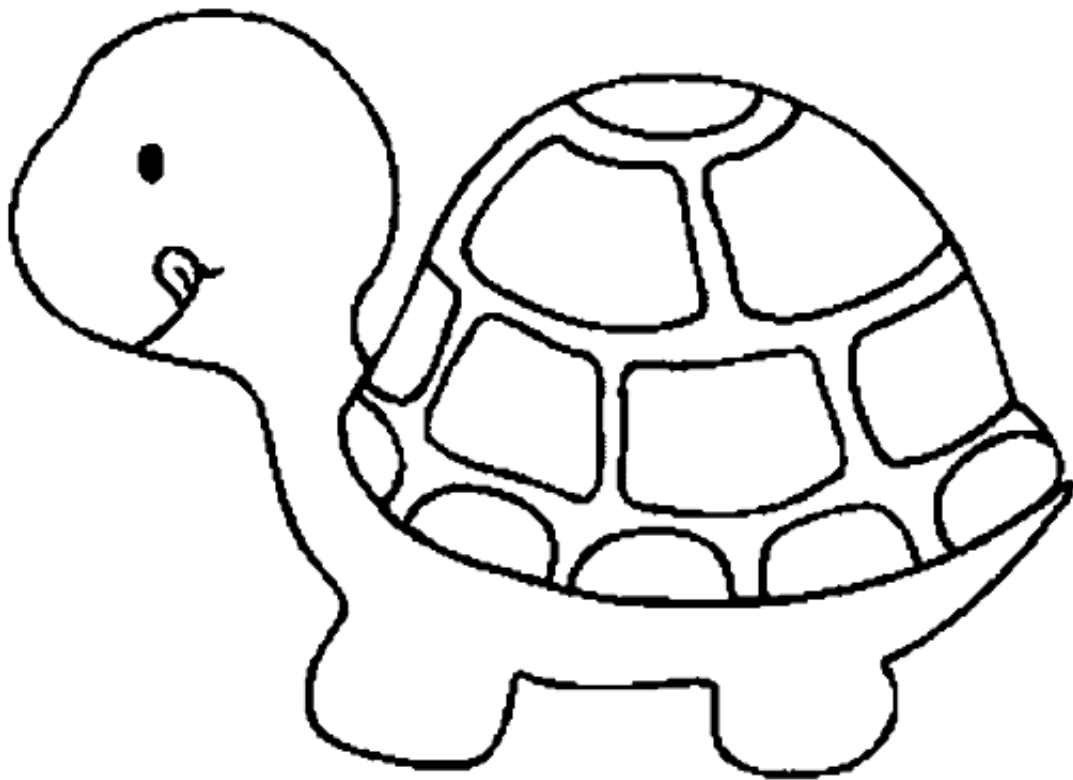
2. Pinta la mariposa con colores cálidos.



Recuerda que los colores fríos son:



3. Pinta la tortuga con colores fríos.



## Música.

# LA ORQUESTA DE LOS ANIMALES

La orquesta de animales  
acaba de llegar  
pues una linda fiesta  
aquí tendrá lugar.  
Escojan su pareja  
si gustan de bailar,  
que ya los animales  
terminan de afinar.

Un gatito toca el arpa  
un macaco el organillo,  
y verás un zorro pillo  
que ejecuta el saxofón.

El del trombón  
es un fiero y terrible león,  
pero hay también  
un osito con violón.

La ranita de los charcos  
toca y toca la trompeta.  
Y por ser tan buena orquesta  
nuestra fiesta se alegró.

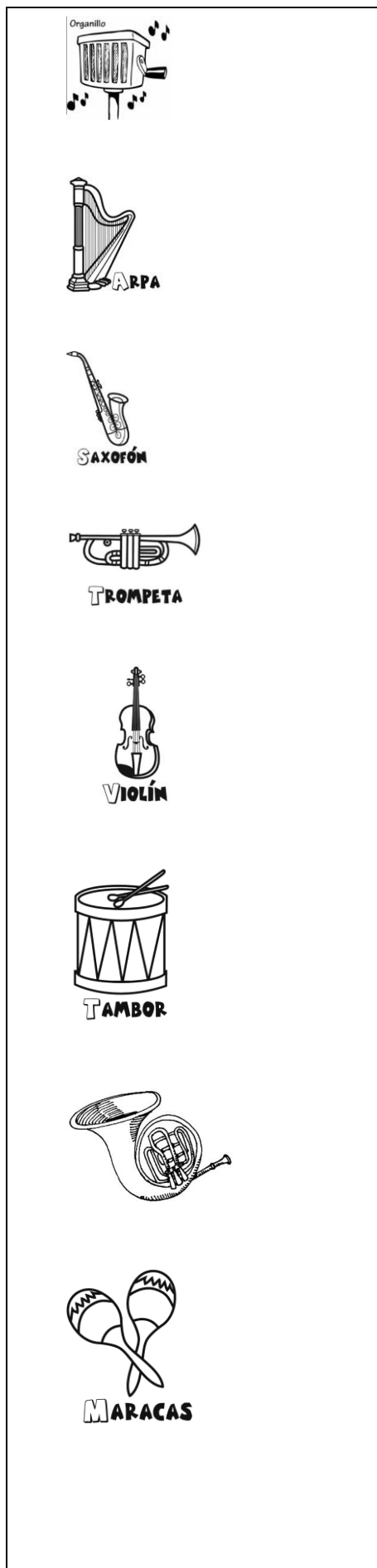
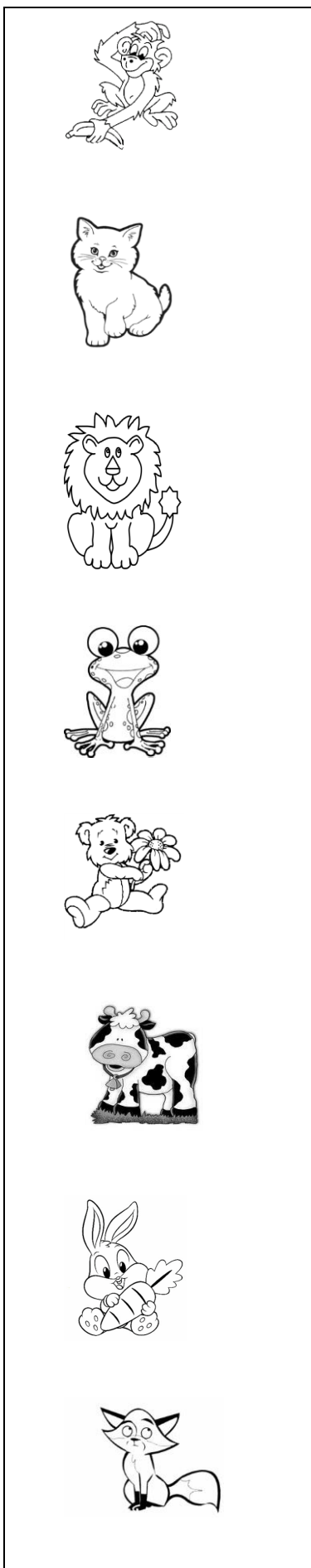
La orquesta de animales  
acaba de llegar  
pues una linda fiesta  
aquí tendrá lugar.  
Escojan su pareja  
si gustan de bailar,  
que ya los animales  
terminan afinar.

Con sus cuernos varias vacas  
hacen ruido de maracas,  
y un conejo a pie cojuelo  
salta y salta en el tambor.

Bajo el calor  
de una fiesta como no hay igual  
verás que nos  
entran ganas de bailar.

Con la orquesta de animales  
hasta un viejecito rancio  
olvidando su cansancio  
sólo piensa en bailar.

1. Une con una línea lo que tocó cada animal en la orquesta de los animales



## Tecnología

1.- Reconoce las partes del computador que faltan dibújalas y escribe el nombre de las partes que están con flecha.

